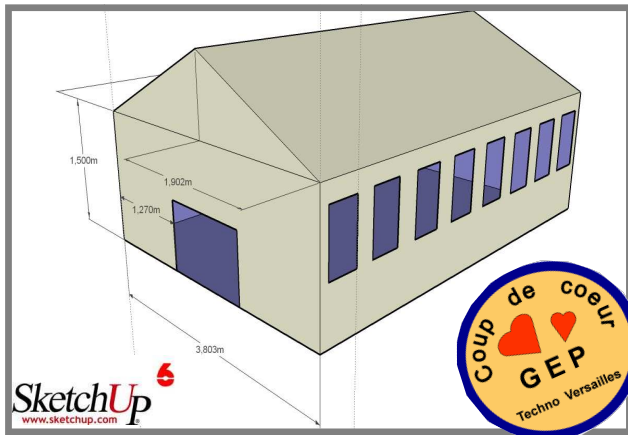


Testé pour vous !

par le

G E P

Qu'en pensez-vous ?



Logiciel « Google SketchUp 6... »

Présentation

Google SketchUp 6 est un outil de modélisation en 3D gratuit et facile à utiliser avec lequel vous pourrez explorer le monde en 3D. Quelques outils très simples suffisent pour créer des modèles 3D de maisons, de cabanes, de terrasses, d'annexes, de projets de menuiserie et même de vaisseaux spatiaux.



Nouveaux programmes de Technologie Classes de 5ème et de 3ème.



Ce logiciel vous permettra d'obtenir une représentation du monde d'un très grand réalisme. La création de scènes animées vous donnera l'illusion d'une visite virtuelle de l'ouvrage.

Observation de l'expérience :

Après une présentation du logiciel à la classe et après avoir distribué le « mémo » indiquant chaque fonction des différentes icônes, les élèves ont par eux-mêmes très vite compris le fonctionnement du logiciel et produit un résultat étonnant sans connaissances particulières.

Critiques et bilans :

Le logiciel est vraiment intéressant de par sa simplicité de mise en œuvre et son côté intuitif. L'aménagement est très simple, la base d'images est assez riche. La création de scènes permet d'obtenir une vidéo présentant un résultat fini de l'ouvrage. En revanche, certaines icônes sont trop complexes et par conséquent inutilisables.

POINTS FORTS

- *Intéresse et motive les élèves.*
- *Logiciel simple à utiliser.*
- *Bonne représentation de la réalité.*
- *Téléchargeable gratuitement.*

NOTE

8/10

POINTS FAIBLES

- *Affichage des textures assez lent.*
- *Recherche d'images dans la base peu pratique.*
- *Pas de cotation intelligente.*

Liens et ressources : <http://sketchup.google.fr/>

Écrit par John Leclerc, GEP Technologie