

Testé pour vous par le G.E.P. de technologie



Configuration minimum requis

- * Processeur 400 MHz
- * OS : Windows, Mac, Linux (Java)
- * Nécessite Java
- * 256 Mo de RAM
- * 20 Mo d'espace libre sur le disque dur

Adresse du site :

<http://www.sweethome3d.eu/fr/index.jsp>

Présentation du logiciel *Sweet Home 3D*

Sweet Home 3D est un logiciel libre qui permet de concevoir facilement et de façon intuitive l'aménagement intérieur d'une habitation sur un plan en 2D.

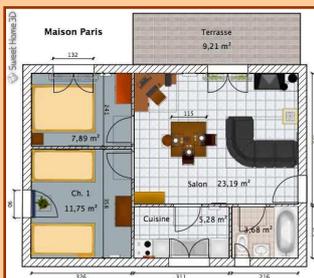
Il permet de faire ce plan en 2D à partir de cotes ou de l'image d'un plan existant.

Il dispose d'un catalogue contenant plusieurs milliers d'objets pouvant être enrichi en les téléchargeant à partir du site de l'éditeur ou en les concevant soi-même.

Lorsqu'une modification est faite dans le plan 2D elle est répercutée simultanément dans la vue 3D, offrant ainsi un rendu réaliste de l'aménagement.

Sweet Home 3D permet de placer des meubles sur le plan d'un logement en 2D, avec une prévisualisation instantanée en 3D.

Quelques exemples de réalisation ...



Prix
conseillé
Gratuit

Sweet Home 3D avec les élèves ...

Le côté intuitif du logiciel et la clarté du didacticiel ont permis aux élèves une prise en main rapide.

Les élèves n'ont pas rencontré de problème et se sont montrés très autonomes.

Citriques et bilan

Le logiciel est très simple d'utilisation grâce notamment à des icônes très explicites et à un didacticiel très bien fait. Il est évident que l'activité proposée aux élèves (aménagement intérieur d'une habitation) correspondait parfaitement aux performances de ce logiciel. Mais une approche plus globale autour d'une habitation était impossible.

POINTS FORTS

- Prise en main très rapide
- Logiciel libre
- Installation facile et rapide
- Motive les élèves
- Intuitif

POINTS FAIBLES

- Ne permet pas de travailler sur une habitation avec plusieurs étages.
- Le choix de la texture des murs est restreint (mais il est possible d'en importer d'autres)
- Non polyvalent (aménagement intérieur uniquement)