

Nom : Tahar Lachémi
Niveau : tous les niveaux



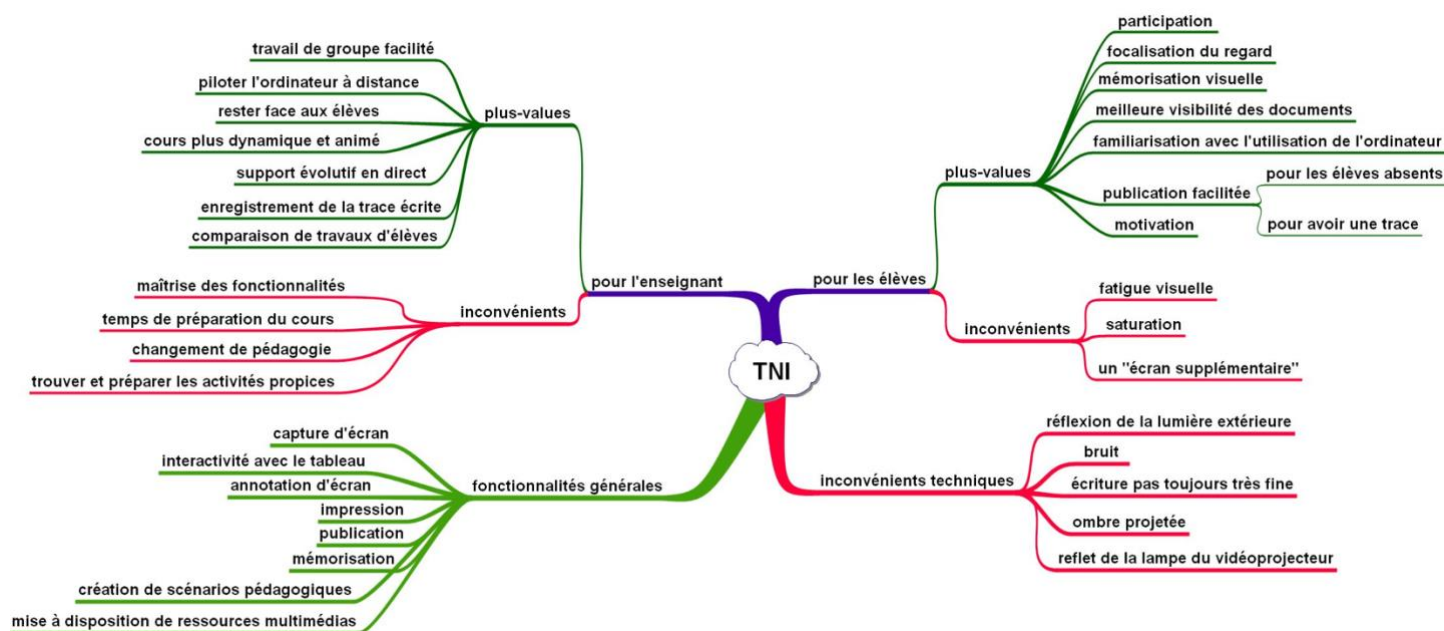
Logiciel expérimenté : ActivInspire

Introduction :

ActivInspire est un logiciel qui permet aux enseignants de dispenser des cours vivants via des activités riches et dynamiques captivant l'attention des élèves et associant l'évaluation en temps réel à la mise en place de cas pratiques dans le cadre du processus d'apprentissage.

1) Contexte de l'expérimentation

Les TNI/VPI s'inscrivent dans la continuité des vidéoprojecteurs et des rétroprojecteurs, mais ils ajoutent l'interactivité et la possibilité d'enregistrer les sessions. La prise en main de ces outils via ActivInspire est simple et ne met de côté aucun élève ou participant. S'ajoute à cet avantage un aspect ludique et pratique qui rend rapidement un cours attractif, y compris pour les élèves les moins motivés.



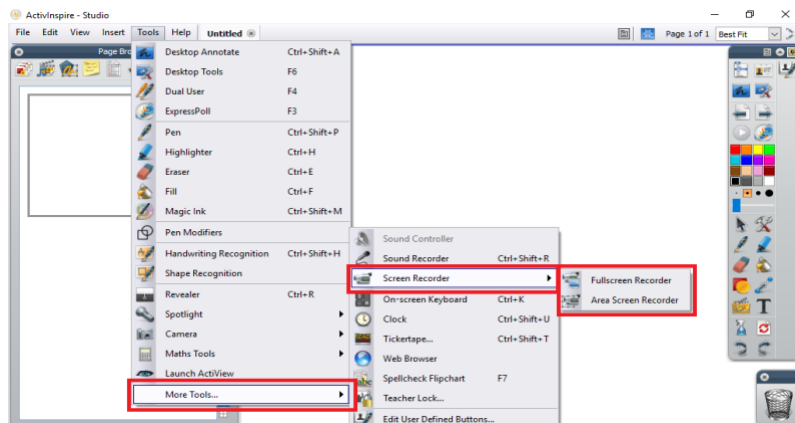
2) Matériels et installation

Dédiées au monde de l'éducation et de la formation, les solutions numériques Promethean encouragent l'interactivité au sein des salles de classe. Construite autour du tableau interactif Activboard, la Classe Numérique regroupe une suite logicielle et de périphériques (Activstudio, Activprimary, ActivInspire, Activote...) qui permettent d'interagir avec les élèves, de favoriser leur participation et de créer des ressources pédagogiques convenant pour chaque niveau et chaque matière enseignée.

Lien de téléchargement du logiciel ActivInspire

https://support.prometheanworld.com/download/activinspire.html?custom_lang=fr

3) Description en images



4) Bilan de l'expérimentation



Les résultats des élèves sont-ils meilleurs ?

Les résultats, effectivement, peuvent être meilleurs ou pas en fonction de comment utiliser le tableau.

Plus les élèves utilisent le tableau interactif, plus ils perçoivent l'impact positif sur leurs résultats scolaires et leur motivation à l'école. Cependant, d'après une étude réalisée en 2016 (Karsenti – Canada), ce ne sont que 4,0% des enseignants qui affirment laisser leurs élèves utiliser les TNI/VPI. Les élèves sont toujours motivés par faire quelque chose qui sort un petit peu de l'ordinaire. Le fait qu'ils puissent aller au tableau augmente les motivations.

Les TNI/VPI proposent donc un accès à d'innombrables ressources à intégrer dans ses cours : textes, sons, images, vidéos, animations et facilitent l'entrée du numérique dans la classe. Ils questionnent l'enseignement, bousculent les pratiques, innove dans l'utilisation des supports et permettent de mettre en œuvre de nouvelles démarches pédagogiques pour augmenter la réussite scolaire des élèves.

5) 20 Tutoriels pour l'utilisation en classe du logiciel ActivInspire

- [01 activinspire presentation](#)
- [02 activinspire menus](#)
- [03 activinspire navigateurs](#)
- [04 activinspire annotations de bureau](#)
- [05 activinspire texte](#)
- [06 activinspire reconnaissance caractère](#)
- [07 activinspire formes outils dessin](#)
- [08 activinspire insérer une image](#)
- [09 activinspire insérer fichier multimédia](#)
- [10 activinspire modifier un objet](#)
- [11 activinspire capture un écran](#)
- [12 activinspire rideau spot](#)
- [13 activinspire insérer un lien](#)
- [14 activinspire insérer un lien fichier son](#)
- [15 activinspire insérer un lien fichier vidéo](#)
- [16 activinspire actions](#)
- [17 activinspire conteneurs limiteurs](#)
- [18 activinspire enregistrer](#)
- [19 activinspire importer](#)
- [20 activinspire exporter](#)

(Remerciements à Anne-Cécile Franc pour la source des tutoriels)