



RÉGION ACADÉMIQUE
ÎLE-DE-FRANCE

Liberté
Égalité
Fraternité

ROBOCUP JUNIOR 2026 OPEN ÎLE-DE-FRANCE

DISCOVERY

SOCCER

NOUVEAU

ON STAGE

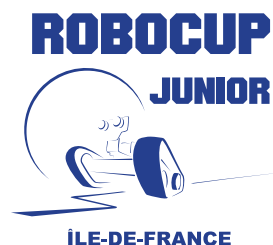
RESCUE
LINE

RESCUE
MAZE

LE 16 AVRIL 2026
À CENTRALESUPELEC
UNIVERSITÉ PARIS-SACLAY

PRÉ-INSCRIPTIONS
JUSQU'AU 7 DÉCEMBRE 2025

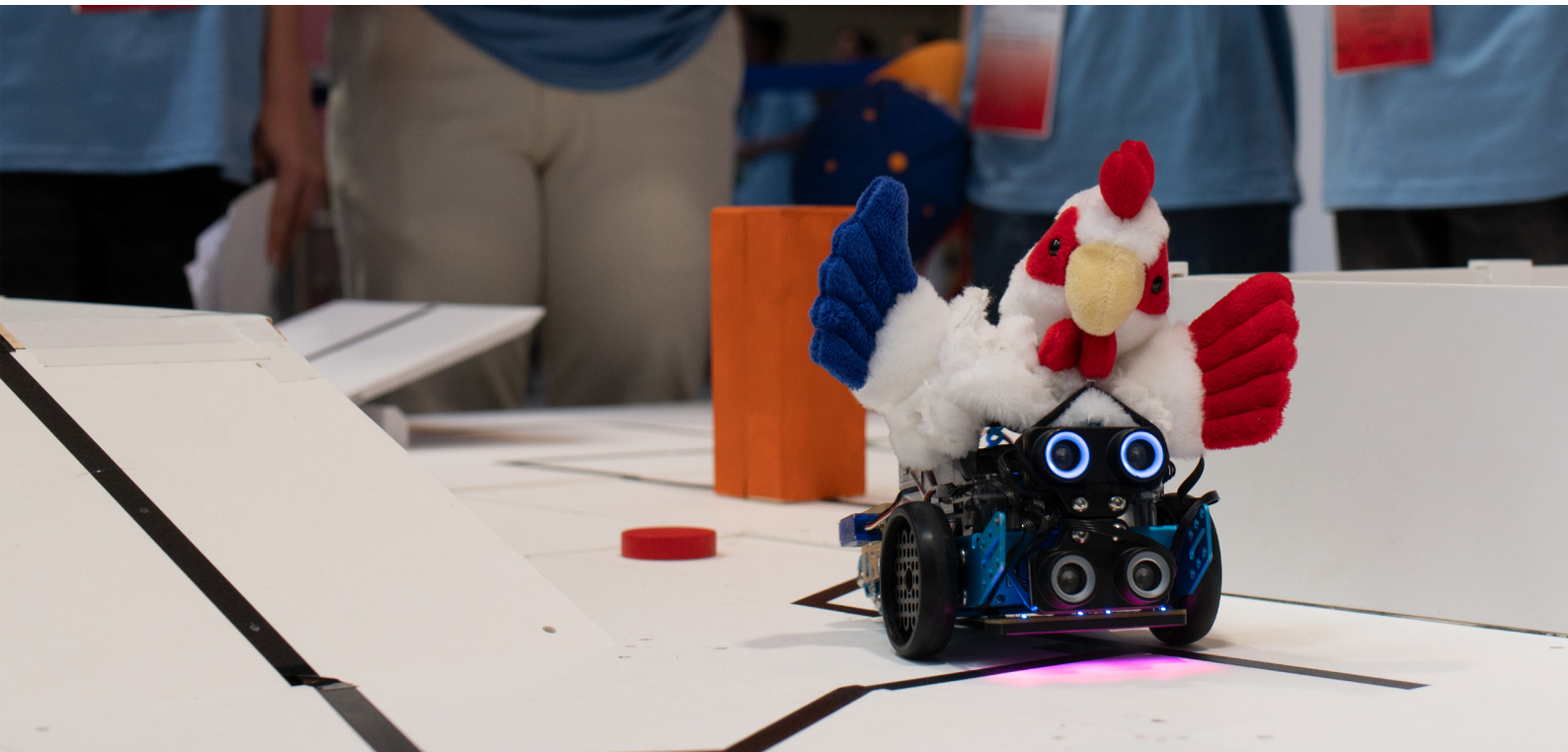
REJOIGNEZ-
NOUS !



LA ROBOCUP JUNIOR

La Robocup a été proposée en 1996, par Hiroaki KITANO, afin de stimuler la recherche en matière de robotique au travers d'un défi historique : mettre au point une équipe de robots totalement autonomes capable de vaincre l'équipe humaine, championne du monde de football.

C'est l'un des événements scientifiques et technologiques les plus importants à l'international en matière de recherche et de formation.



LES CATÉGORIES DE LA ROBOCUP JUNIOR

Chaque équipe a le choix de participer à l'une de ces catégories :

LIGUE SOCCER

Deux équipes de deux robots s'affrontent et doivent marquer un maximum de buts, pendant les deux mi-temps de dix minutes chacune.

LIGUE RESCUE LINE

Les robots évoluent sur un terrain imposé, pavé d'obstacles, ramassent les billes représentant des victimes et les mettent en lieu sûr.

LIGUE ON STAGE

Les élèves et les robots doivent présenter sur scène une performance robotique créative, interactive et collaborative.

LIGUE DISCOVERY

Ligue « ON STAGE » adaptée aux élèves de moins de 9 ans, elle est ouverte aux classes à partir de la Moyenne Section de l'école maternelle.

LIGUE RESCUE MAZE

Un robot autonome doit explorer un labyrinthe à la recherche de victimes. Le robot obtiendra des points pour chaque victime trouvée et livrera un kit de secours au plus près de celles-ci.

LES ATOUTS DE LA ROBOCUP

UN PROJET INTER-DISCIPLINAIRE

Favoriser le croisement de différentes disciplines : technologie, mathématiques, arts plastiques, EPS, éducation musicale, anglais...

UNE EXPÉRIENCE

Participer à un projet motivant pour développer les compétences et les connaissances des élèves.

UNE AVENTURE HUMAINE

Permettre de travailler en équipe, de découvrir la compétition, de rencontrer et d'échanger avec les autres participants.

UNE ÉQUIPE POUR ACCOMPAGNER LES ENSEIGNANTS

Dans chaque académie, une équipe est disponible pour répondre aux différentes questions. Elle propose des animations et formations afin de mieux préparer votre projet.

Correspondants académiques :

- Créteil : robocup@ac-creteil.fr
- Paris : robocup@ac-paris.fr
- Versailles : robocup@ac-versailles.fr

Les meilleures équipes inter-académiques se qualifieront pour l'open national de Bordeaux en mai 2026 et pourront également prétendre à une qualification à la compétition européenne puis internationale.

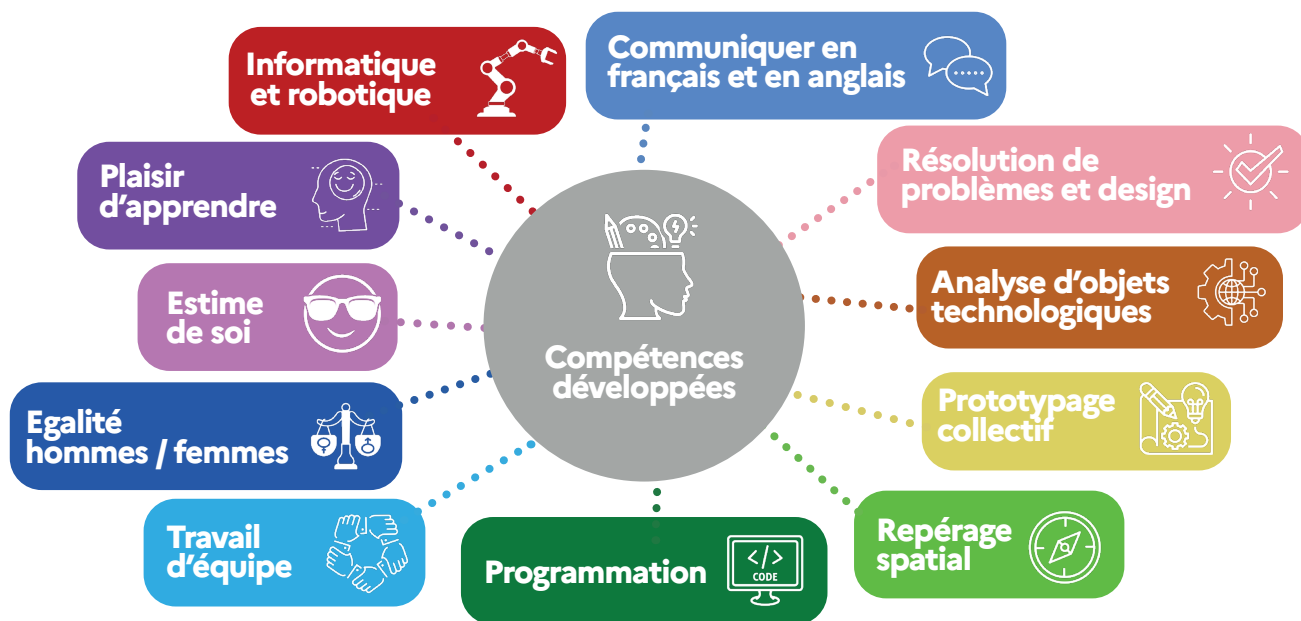
PARTICIPER À LA ROBOCUP ?

CONDITIONS DE CANDIDATURE

- Équipes mixtes de 2 à 5 élèves suivant la ligue
- Accessible dès la moyenne section, et jusqu'à 19 ans
- Pré-inscriptions en ligne sur <https://edurl.fr/RJpreinscriptions>
- Date limite de candidature : 07/12/2025
- Toutes les informations sur la Robocup Junior sur <http://www.robocup.fr/>



LES OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES



UN LIEU D'EXCEPTION AU CŒUR DE L'INNOVATION



L'événement se tiendra sur le campus de CentraleSupélec, site emblématique de l'excellence scientifique et technologique française.

Un cadre unique, propice aux rencontres entre élèves, enseignants, chercheurs et acteurs industriels. Accueillir la Robocup Junior à CentraleSupélec, c'est offrir aux élèves du secondaire une immersion concrète dans un environnement d'excellence scientifique. Ce lieu symbolise la continuité entre l'éducation, la recherche et l'innovation, et encourage les jeunes à se projeter dans les filières d'avenir.