

GEP: Groupe d'Expérimentations

Pédagogiques



Le rôle du groupe d'expérimentation pédagogique GEP

Notre rôle est d'expérimenter avec les élèves de nouvelles technologies dans le domaine du numérique et de faire un bilan de notre expertise.



Benoit CAILLOT



Frédéric GIGAN



Virginie LAGARDE



John LECLERC



Jérôme SCIPION

Les activités menées :

- Conseil dans l'utilisation de logiciels.
- Expérimentation d'équipements dans le domaine du numérique.
- Fiches conseil et tutoriels à destination des enseignants.
- Publication site académique : <u>sti.ac-versailles.fr</u>



Sommaire

- Parcours ELEA sur l'orientation après la 3ème
- Présentation de FIZZIQ
- Présentation de VittaScience (Programmation et IA générative)
- Le traqueur solaire, un OST multi-compétences
- Présentation de l'application Capytale (78)
- Site académique
- Questions



Parcours ELEA sur l'orientation après la 3ème

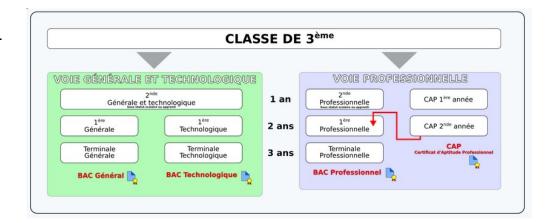




Parcours ELEA sur l'orientation après la 3ème

Ce parcours permet aux élèves :

- De mieux connaître les voies
 - générale,
 - technologique,
 - professionnelle



- Quiz sur ces différentes voies d'orientation
- Liens utiles vers les sites (ONISEP, Edusol, ...)

Le parcours est disponible dans l'éléathèque en cliquant ici





- Application gratuite.
- Utilisation des capteurs intégrés aux smartphones et aux tablettes.
- 30 types de mesures et des outils d'expérimentation.
- Enregistrement et export des résultats.
- Rédaction et partage d'un compte-rendu dans un cahier d'expériences.







FizziQ







Exemples d'activités en technologie :

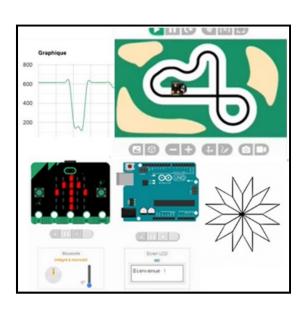
- Déraillement de train dans le virage (Gyroscope)
- Étude de la gravité dans un manège
- Analyse de la luminosité pour un éclairage écologique
- Code morse à analyser avec lumière ou son
- Mesure de l'isolation acoustique



VittaScience et la programmation



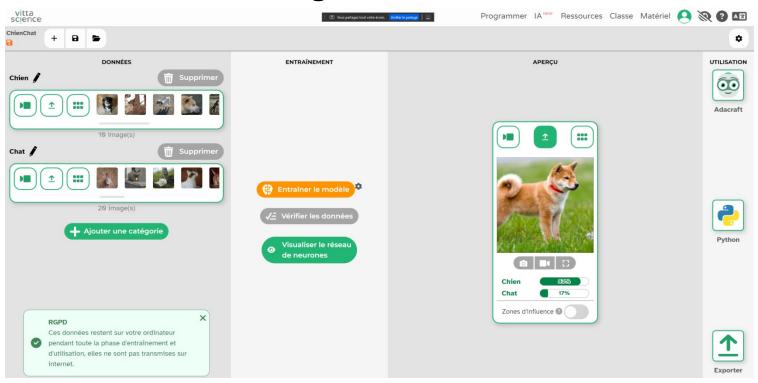




Permet la connexion de nombreuses cartes mais aussi la simulation de leur comportement. Les élèves peuvent programmer en blocs ou en Python.

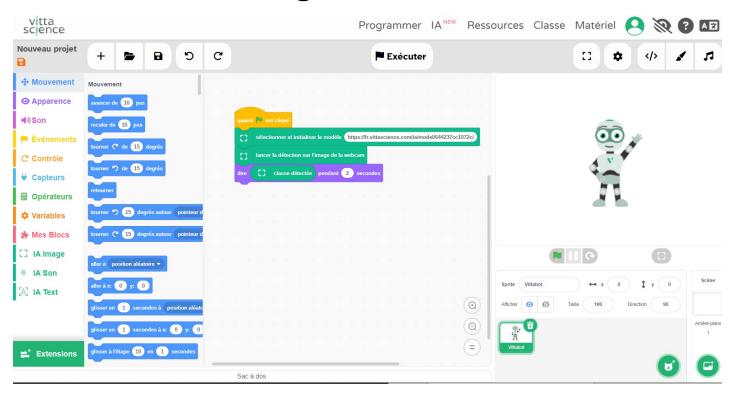


VittaScience et l'IA générative





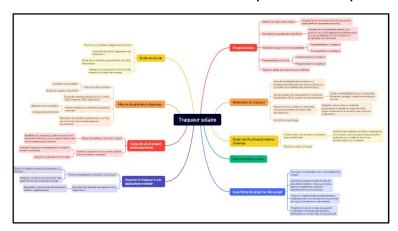
VittaScience et l'IA générative



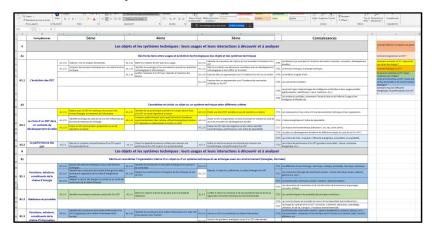


Le traqueur solaire, un OST multi-compétences

C'est un exemple d'OST permettant de travailler de nombreuses compétences au travers de plusieurs problématiques, sur les 3 niveaux du cycle 4.



Carte mentale de compétences et thématiques associées au traqueur (cliquez sur l'image pour ouvrir le fichier)



Exemple de répartition des compétences associées autour de 6 problématiques types. (cliquez sur l'image pour ouvrir le fichier)



Le traqueur solaire, ressources pour un traqueur 1 axe

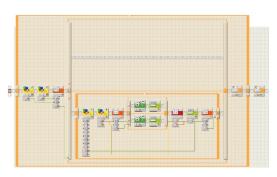
Traqueur réalisé avec des Lego Minstorms V2

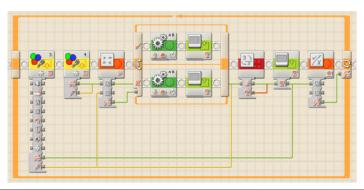






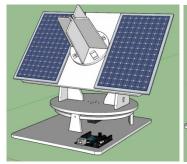
Programmation avec Lego Minstorms V2







Le traqueur solaire, ressources pour un traqueur 2 axes



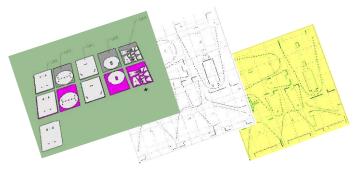




Tous les fichiers sont téléchargeables



Vidéo de fonctionnement



Fichiers modélisation et usinage



Programmation Arduino et mBlock



Présentation de l'application Capytale



- Création d'activités de programmation.
- Un environnement par blocs, simple et intuitif, accessible aux élèves dès le collège.
- Partage d'activités : Les enseignants peuvent partager leurs activités avec leurs élèves, d'autres enseignants.
- Évaluation des élèves.
- Suivi de la progression.





Site académique

https://sti.ac-versailles.fr/-Gep-Technologie-





Avez-vous des questions?

N'hésitez pas à nous faire remonter vos remarques

gep.technologie@ac-versailles.fr

MERCI DE VOTRE ATTENTION